

## **РЕГЛАМЕНТ**

проведения отборочного этапа  
Московских областных студенческих соревнований по шашкам  
среди юношей и девушек  
(команды СПО)

2024 г.

1. Отборочный этап Соревнований проводится в формате турниров в Конференциях между командами образовательных учреждений СПО Московской области (полный перечень распределения команд по Конференциям указан в Положении о проведении соревнований).
2. Турниры в Конференциях проводятся в дистанционном формате (онлайн) на игровом портале Gambler <https://www.gambler.ru/>:
  - Конференция «Север» - 15.10.2024 в 16:00
  - Конференция «Юг» - 15.10.2024 в 16:30
  - Конференция «Запад» - 17.10.2024 в 16:00
  - Конференция «Восток» - 17.10.2024 в 16:30
3. Во время проведения соревнований все участники обязуются вести честную игру, не использовать подсказки со стороны, не использовать различные технические средства и программное обеспечение, специализированную литературу и иные средства, применение которых может повлиять на итоговый результат их партий.
4. Участие в соревнованиях подразумевает, что все участники ознакомлены и согласны с Положением и настоящим Регламентом проведения соревнований, а также с действующими правилами вида спорта «Шашки».
5. Представитель команды:
  - 6.1. Назначается образовательной организацией и является основным контактным лицом по всем вопросам участия команды своей образовательной организации в соревнованиях.
  - 6.2. Имеет право от имени всей команды и/или отдельного участника команды делать заявления, подавать протесты, а также при необходимости подписывать акты или протоколы, касающиеся участия команды в соревнованиях.
  - 6.3. Формирует команду, обеспечивает регистрацию игроков команды (игрового состава) на игровой платформе Gambler.
  - 6.4. Отвечает за формирование и подачу заявки на команду.
  - 6.5. Обеспечивает своевременную явку игроков команды на игры, т.е. отвечает за подключение игроков команды к платформе Gambler перед началом игр (не позднее 10 минут до начала первого тура).
  - 6.6. Несёт ответственность за дисциплину игроков команды (их поведение) во время проведения соревнований.
  - 6.7. Не имеет права вмешиваться в ход партий во время проведения игр, обсуждать с игроками команды текущие партии и позиции на досках играющих.
  - 6.8. Не имеет права обращаться к игрокам команды во время игры, советовать им что-либо относящееся к текущим партиям, обращать внимание игроков на что-либо в их игре.
6. В соревнованиях участвуют только игроки, включенные в заявку от образовательного учреждения.
7. Указанный заявке номер игроков (от 1 до 4) обозначает номер доски, который закрепляется за игроком на всё время проведения соревнований, при этом 4-й номер (доски) всегда закрепляются за девушкой.

8. Указание в заявке действующих никнеймов (логинов) игроков на платформе Gambler является обязательным условием допуска команды к соревнованиям (инструкция по регистрации игроков на платформе Gambler: <https://cloud.mail.ru/public/iZDe/4pdDc3cN5>). Регистрация участников на игровом портале Gambler означает согласие на обработку предоставленных персональных данных.
9. Каждый игрок принимает участие в соревнованиях под своим никнеймом (логином), указанным в заявке. Игрокам запрещается передача своих никнеймов (логинов) на игровой платформе Gambler другим лицам.
10. Внесение запасных игроков в заявку не предусмотрено. При необходимости заменить игрока до начала соответствующего турнира Представитель команды направляет информацию о замене участников команды по электронной почте [poststudent.mosreg@mail.ru](mailto:poststudent.mosreg@mail.ru). Замены игроков после начала игр соревнований не предусмотрены.
11. Порядок досок (номеров) игроков может быть изменён только по заявке Представителя команды, направленной по электронной почте [student.mosreg@mail.ru](mailto:student.mosreg@mail.ru) и только до начала соревнований (не позднее двух часов до начала первого тура соответствующего турнира). Во время проведения игр соревнований порядок досок не изменяется.
12. Все игроки команд принимают участие в соревнованиях дистанционно при помощи электронного оборудования (устройств), позволяющего подключаться к игровому portalу Gambler. Рекомендации по техническим требованиям такого оборудования указаны в п.23 настоящего Регламента.
13. Подключение игроков к игровой платформе Gambler осуществляется не позднее 10 минут до начала первого тура.
14. Команда допускается непосредственно к играм только при наличии минимум двух игроков, подключенных к платформе Gambler (находящихся онлайн) на момент старта первого тура. В противном случае команда может быть снята с соревнований.
15. Во время проведения игр игрокам запрещено использовать любые сторонние электронные устройства (за исключением устройства, на котором ведётся игра, и сопутствующего периферийного оборудования), литературу, различные записи на бумажных и иных носителях; использовать на игровых устройствах сторонние программы и приложения, не относящихся к ведению партий на платформе Gambler; вмешиваться каким-либо способом в ход партий других игроков команды; вести переписку во встроенном чате платформы Gambler. За нарушение данных требований игрокам может быть вынесено предупреждение. За повторные нарушения игроку команды может быть засчитано поражение в текущей партии, а при систематических нарушениях игрок команды может быть дисквалифицирован до конца соревнований.
16. Ответственность за работоспособность и подключение устройств к сети Интернет, а также за работу сопутствующего периферийного оборудования (мышь, клавиатура, аккумуляторные батареи, экраны, кабели и т.д.) несут сами игроки, их законные представители или Представители команд.

17. В случае отказа устройств, на которых ведётся игра, или нарушения работы периферийного оборудования, а также при отключении устройств игроков от сети Интернет во время игры восстановление работоспособности осуществляется самими игроками, их законными представителями или Представителем команды (самостоятельно или с помощью технических специалистов) без компенсации игрового времени.
18. При проведении турниров в Конференциях система проведения соревнований (швейцарская или круговая) определяется отдельно для каждого турнира в зависимости от количества участвующих команд.
19. В случае нечётного количества команд-участниц в турнире команда «свободная» в очередном туре: получает 4 очка – при швейцарской системе; получает 0 очков – при круговой системе.
20. Контроль времени на партию каждому участнику в каждой партии вне зависимости от системы проведения турнира: 5 минут + 3 секунды за ход.
21. Места команд в турнирах определяются по суммарному количеству очков, набранных всеми игроками команды во всех турах. В случае равенства очков у двух и более команд применяются дополнительные показатели, применяемые на игровой платформе Gambler.
22. Предварительные итоги турниров в каждой Конференции подводятся непосредственно сразу по окончании последнего тура; окончательные итоги – после утверждения организаторами соревнований, но не позднее двух календарных дней с момента завершения соответствующего турнира.
23. Технические рекомендации к устройствам и программному обеспечению:
  - 23.1. Игрокам рекомендуется проводить игры на Персональных компьютерах (ПК), имеющих выход в сеть Интернет и необходимое периферийное оборудование.
  - 23.2. Рекомендуемая конфигурация ПК:
    - операционная система: Windows XP или выше;
    - браузер: с поддержкой HTML: Google Chrome 17+, Internet Explorer 10+, Mozilla Firefox 11+, Opera 12.1+;
    - оперативная память: 2 Гб или больше;
    - интернет-соединение: постоянное (без сбоя) на скорости не менее 1 Мбт/с.
  - 23.3. В случае использования иных устройств или ПК с иными конфигурациями ответственность за качество соединения с игровым порталом во время проведения игр лежит на игроках, их законных представителях или Представителях команд.
24. В зависимости от количества заявленных команд организаторы вправе внести изменения в формулу проведения соревнований.

**Главный судья**



**Н.В. Макаров**